## Übung 2 Vektoren Skalarprodukt

## Lernziele

- das Skalarprodukt zweier Vektoren, die durch ihre Komponenten gegeben sind, bestimmen können.
- die Rechengesetze des Skalarproduktes anwenden können.
- das Skalarprodukt zur Lösung von konkreten Problemstellungen anwenden können.

## Aufgaben

- 1. Papula: 129/10, 129/11, 130/17
- 2. Zeigen Sie, dass die vier Punkte A, B, C, D in dieser Reihenfolge ein Rechteck bilden:

A(7|6|3)

B(4|10|1)

C(-2|6|2)

D(1|2|4)

3. Bestimmen Sie den Wert von k, damit die Vektoren a und b orthogonal werden, d.h. senkrecht aufeinander stehen:

a) 
$$a = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ k & b = -5 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{array}{c} 2 \\ -5 \\ 4 \end{array}$$

b) 
$$a = \begin{array}{c} 2 \\ 3k \\ -4 \\ 1 \\ \end{array}$$

-1

4. Gegeben sind die drei Vektoren a, b und c:

$$a = 1$$

$$b = \begin{array}{c} 0 \\ 3 \\ -1 \end{array}$$

$$a = 1$$
  $b = 3$   $c = 3$   $5$ 

Bestimmen Sie den Wert von k, damit gilt:

$$(a+k\cdot b)$$
 c

 $\label{eq:all-def} \mbox{Mit } AB_{(CD)} \mbox{ sei derjenige Vektor bezeichnet, den man erhält, wenn man den Vektor } AB \mbox{ auf die Gerade}$ 5. (CD) projiziert.

Bestimmen Sie den Vektor AB<sub>(CD)</sub>.

a) 
$$A(-7|-5)$$
,  $B(0|-4)$ ,  $C(10|1)$ ,  $D(-6|13)$ 

- 6. Bestimmen Sie die Komponenten eines dreidimensionalen Vektors vom Betrag 20, welcher mit der x-Achse und mit der y-Achse je einen Winkel von 60° einschliesst.
- 7. Der Vektor x soll als Summe zweier Vektoren y und z geschrieben werden. y soll dabei parallel zu a und z senkrecht zu b sein:

$$x = -3$$

$$a = 0$$

Bestimmen Sie y und z.

## Lösungen

- 1. siehe Papula
- 2.
- 3.  $a \cdot b = 0$ 

  - a) k = -2b) k = -1
- 4. k = 1
- 5.
- a)  $AB_{(CD)} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$ b)  $AB_{(CD)} = \begin{pmatrix} -5 \\ 2 \end{pmatrix}$
- $x_1 = \begin{array}{ccc} 10 & & 10 \\ 10 & , x_2 = & 10 \\ 14 & & -14 \end{array}$
- $y = \begin{array}{ccc} -4 & 6 \\ 0 & , z = -3 \\ -8 & 9 \end{array}$